

Programozási nyelvek II.: JAVA

13. gyakorlat

2017. december 11-15.

Az 13. gyakorlat tematikája

- Generikus típusok és öröklődés
- Clone
- Comparator
- Névtelen osztály, és lambda kifejezés

- "típussal paraméterezett típus"
- példa egyszerű csomagoló osztály generikusok nélkül:

```
public class Box {  
    private Object object;  
  
    public void set(Object object)  
    {  
        this.object = object;  
    }  
    public Object get() {  
        return object;  
    }  
}
```

- Problémák:
- akármilyen nem primitív típusú objektumot tárolhat -> ha vissza akarjuk kapni az eredeti típusos objektumunkat castolni kell
- ha tévedésből más típusú objektumot adunk oda neki a castolás futásidejű kivételt eredményez, amit aztán nehéz lenyomozni

- Megoldás:
- fordítási idejű ellenőrzés - generikusok

```
public class Box<T> {  
    // T stands for "Type"  
    private T t;  
  
    public void set(T t) { this.t = t; }  
    public T get() { return t; }  
}  
  
//használat:  
Box<Integer> integerBox = new Box<>(); ‘
```

- hasonlóan az osztályokhoz, a generikus paraméter hatása csak metódusra terjed ki. Lehetnek generikus metódusok static és nem static függvények vagy konstruktorok is.
- Szintaxis: a visszatérési érték előtt '<...>'-ben jelölni a típusparamétereket
- Példa

```
public class Util {  
    public static <K, V> boolean compare(Pair<K, V> p1,  
                                        Pair<K, V> p2) {  
        return p1.getKey().equals(p2.getKey()) &&  
            p1.getValue().equals(p2.getValue());  
    }  
}
```

Megszorítások típusparaméterekre

- megkötések generikus osztályunk által kezelt típusokra
- például: szeretnénk egy adott tömbben egy küszöbértéknél "nagyobb" elemet megszámolni:

```
public interface Comparable<T> {  
    public int compareTo(T o);  
}
```

```
public static <T extends Comparable<T>>  
    int countGreaterThan(T[] anArray, T elem) {  
    int count = 0;  
    for (T e : anArray)  
        if (e.compareTo(elem) > 0)  
            ++count;  
    return count;  
}
```

- Egyszerre több megkötés is alkalmazható: `<T extends B1 & B2 & B3>`, ekkor a paraméternek az összes paraméter altípusának kell lennie egyszerre.

- típusmegszorításnál extends
- leszármaztatás megszorított típusparaméterű generikus típusból:

```
interface Edge {
    int getSource();
    int getTarget();
}
abstract class Graph<E extends Edge> {...}

class SparseGraph<E extends Edge> extends Graph<E> {...}
```


- közelebb vinni a segédosztályt a használat helyéhez
- azt akarjuk hogy az egyik (beágyazott) hozzávérhessen a másik private-nak szánt adattagjaihoz
- osztályok bármilyen blokkon belül definiálhatóak

- osztály deklarációja és példányosítása egyidőben
- úgy néz ki a mintha interfészt példányosítanánk

```
public class HelloWorldAnonymousClasses {  
  
    interface HelloWorld {  
        public void greet();  
        public void greetSomeone(String someone);  
    }  
    //...
```

- beágyazott osztály

```
public void sayHello() {  
  
    class EnglishGreeting implements HelloWorld {  
        String name = "world";  
        public void greet() {  
            greetSomeone("world");  
        }  
        public void greetSomeone(String someone) {  
            name = someone;  
            System.out.println("Hello_" + name);  
        }  
    }  
}  
  
HelloWorld englishGreeting = new EnglishGreeting();  
englishGreeting.greet();  
//...
```

- névtelen osztály

```
//...
    HelloWorld frenchGreeting = new HelloWorld() {
        String name = "tout_le_monde";
        public void greet() {
            greetSomeone("tout_le_monde");
        }
        public void greetSomeone(String someone) {
            name = someone;
            System.out.println("Salut_" + name);
        }
    };
    frenchGreeting.greetSomeone("Fred");
}
```

- Ha a névtelen osztályunk valami nagyon egyszerű dolgot implementál, például ha mindössze egy metódussal rendelkezik, és a gyakorlatban ezem metódus variálgatására szolgálnak a definiált osztályok, akkor a fentebb mutatott viszonylag tömör típusleírás is feleslegesnek tűnhet.
- tulajdonképpen metódusokat szeretnénk átadni egy másik eljárás paramétereiként
- A Lambda kifejezések lényege, hogy lehetővé teszik tehát metódusok paraméterként történő átadását illetve a kód adatként való kezelését.
- Példa: szeretnénk minél szélesebb körben használható szűrési metódust írni amely Person típusú objektumok valamely tulajdonságát vizsgálja, majd a teszten átment objektumokat kiírja.

1. Tester osztállyal/lokális osztállyal

```
class CheckWithInnerClass{
    interface CheckPerson { boolean test(Person p );}
    class Checker implements CheckPerson {
        public boolean test(Person p) {
            return p.gender == Person.Sex.MALE
                && p.getAge() >= 18 && p.getAge() <= 25;
        }
    }
    public static void printPersons(
List<Person> roster, CheckPerson tester) {
        for (Person p : roster) {
            if (tester.test(p))
                p.printPerson();
        }
    }
    public static void main(String[] args){
        printPersons(roster, new Checker());
    }
}
```

2. Névtelen osztállyal

```
//...
printPersons(    roster,    new CheckPerson() {
    public boolean test(Person p) {
        return p.getGender() == Person.Sex.MALE
            && p.getAge() >= 18
            && p.getAge() <= 25;
    }
} );
```

3. Lambda kifejezéssel

```
//...
printPersons(    roster,    (Person p) ->
    p.getGender() ==    Person.Sex.MALE
    && p.getAge() >= 18
    && p.getAge() <= 25 );
```


- (`<inputTípus1 input1>, ..., <inputTípus1 input1>`) a megvalósított interfész egyetlen metódusának paraméterei
- a típusnevek leghagyhatók
- zárójel is leghagyható, amennyiben csak egy paraméter lesz ('(Person p)' helyett 'p')
- `->` a nyíl token
- a metódus törzse, melynek vagy egyetlen kifejezésből kell állnia, vagy egy bloknak kell lennie ('...')

Lamba kifejezések - példák

```
p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
    && p.getAge() >= 18
    && p.getAge() <= 25
```

ha blokkot használunk szükség van a 'return'használatára

```
p -> {
    return p.getGender() == Person.Sex.MALE
        && p.getAge() >= 18
        && p.getAge() <= 25;
}
```

Még egy példa:

```
public class Calculator {
    interface IntegerMath {
        int operation(int a, int b);
    }
    public int operateBinary(int a, int b, IntegerMath op) {
        return op.operation(a, b);
    }
    public static void main(String... args) {
        Calculator myApp = new Calculator();
        IntegerMath addition = (a, b) -> a + b;
        IntegerMath subtraction = (a, b) -> a - b;
        System.out.println("40+2=" +
            myApp.operateBinary(40, 2, addition));
        System.out.println("20-10=" +
            myApp.operateBinary(20, 10, subtraction));
    }
}
```

- Listák rendezése: `java.util.Collections.sort` statiku smetódussal:
- 1. `Comparable<T>` -t megvalósító `T` osztályokat tároló listák:
- `sort(List<T> list)`

```
class Person implements Comparable<Person>{...}  
//...  
List<Person> l = new ArrayList<>();  
//...  
Collections.sort(l);  
//..
```

- 2. Listákra általában:
- `sort(List<T> list, Comparator<? super T> c)` - ahol a `Comparator` egy úgynevezett funkcionális interfész, azaz csak egy meghatározott metódust meglétét deklarálja:

```
int compare(T o1, T o2)
```

- metódus megadása: névtelen osztállyal:

```
class Car{...}  
//...  
List<Car> l = new ArrayList<>();  
//...  
Comparator<Car> byName = new Comparator<Car>() {  
    @Override  
    public int compare(Car c1, Car c2) {  
        return c1.getName().compareTo(c2.getName());  
    }  
};  
Collections.sort(l, byName);  
//..
```

- 2. Listákra általában:
- `sort(List<T> list, Comparator<? super T> c)` - ahol a `Comparator` egy úgynevezett funkcionális interfész, azaz csak egy meghatározott metódust meglétét deklarálja:

```
int compare(T o1, T o2)
```

- metódus megadása: lambda kifejezéssel:

```
class Car{...}  
//...  
List<Car> l = new ArrayList<>();  
//...  
  
Collections.sort(l,  
(c1, c2) -> c1.getName().compareTo(c2.getName())  
);  
//..
```

- Objektumok duplikálására szolgál
- azaz új objektumot hozunk létre, amelynek összes adattagja megegyezik az eredeti értékeivel.
- követelmények:

```
i) mc.clone() != mc
```

```
ii) mc.getClass() == mc.clone().getClass()
```

```
iii) mc.clone().equals(mc)
```

- Hogyan:
 - clone() metódus megvalósítása
 - Cloneable interface implementáló osztály - DE ez egy marker/jelölő interface -> nem kényszeríti ki a clone() implementálását, mindazonáltal jelzi a compiuler és a JVM felé, hogy az osztály clone() metódusát meg lehet hívni
 - CloneNotSupportedException : clone() metódust írhatunk bármilyen osztályhoz, azonban ha az osztály amit klónozni akarunk nincs

- Hogy is néz ez ki?

```
public class CloneTrial implements Cloneable {
    int i;
    XYZ xyz = new XYZ();
    public CloneTrial clone() throws CloneNotSupportedException {
        CloneTrial ct = (CloneTrial)super.clone();
        return ct;
    }
    public static void main(String[] x) throws CloneNotSupportedException {
        CloneTrial ct = new CloneTrial();
        ct = ct.clone();
    }
}
class XYZ{
    int x,y,z;
}
```


- Mi történik mikor klónozunk?
- "Bitenkénti másolás", azaz minden mező lemásolódik ugyanazzal az értékkel, ami az eredetiben található.

```
//..
```

```
public static void main(String[] x) throws CloneNotSupportedException {
    CloneTrial ct = new CloneTrial();
    CloneTrial ct1 = ct.clone();
    ct.xyz.x = 1;
    System.out.println(ct1.xyz.x);
}
// OUTPUT : 1
```

- Következmény: a referenciák is bitenként másolódnak, azaz ugyanarra az objektumra fognak mutatni.
- Ezt hívjuk sekély másolásnak

- Azt akarjuk, hogy a logikailag az objektumhoz tartozó másik objektumok állapota védve legyen, azaz a beágyazott objektumok is lemásolódjanak.
- Ehhez osztályonként definiálnunk kell a metódust, mit akarunk érték és mit referencia szerint átadni.

```
//..  
public static void main(String[] x)  
    throws CloneNotSupportedException {  
    CloneTrial ct = new CloneTrial();  
    CloneTrial ct1 = ct.clone();  
    ct.xyz.x = 1;  
    System.out.println(ct1.xyz.x);    // OUTPUT : 1  
}
```

- Következmény: a referenciák is bitenként másolódnak, azaz ugyanarra az objektumra fognak mutatni.
- Ezt hívjuk sekély másolásnak

Mély másolás/deep copy

- Az előző program mély másolással : XYZ típusú objektum is lemásolva
- Ehhez osztályonként definiálnunk kell a metódust, mit akarunk érték és mit referencia szerint átadni.
- 1. próba

```
public class CloneTrial implements Cloneable{
    int i;
    XYZ xyz = new XYZ();
    public CloneTrial clone()
        throws CloneNotSupportedException {
        CloneTrial ct = (CloneTrial)super.clone();
        ct.xyz = (XYZ)ct.xyz.clone();
        return ct;
    }
}

class XYZ {    int x,y,z; }
```

- fordítási hiba: a clone() protectednek van deklarálva az Objectben(XYZ)
- definiáljuk felül!

- 2. próba - clone felüldefiniálása

```
//...  
class XYZ {  
    int x,y,z;  
    public XYZ clone() throws CloneNotSupportedException {  
        return (XYZ)super.clone();  
    }  
}
```

- CloneNotSupportedException : nincs Cloneable-nek definiálva XYZ

- 3. próba - Cloneable interfész

```
//...  
class XYZ implements Cloneable{  
    int x,y,z;  
    public XYZ clone() throws CloneNotSupportedException {  
        return (XYZ)super.clone();  
    }  
}
```

- Most már rendben van: ouput :0

javítsuk ki a következő hibás programot!

[bathroom.zip](#)

- javítsuk ki a fordítási hibákat!
- implementáljunk a mély másolást a Bathroom.java clone() metódusának kijavításával, azaz érjük el, hogy a klónozás során a BathTub objektum is lemásolásra kerüljön!

Induljuk ki a következő programból:

Ember.java BeolvasEmber.java input.txt

- a).Rendezzük az emberek listáját név szerint.
 - a rendezéshez használd a `Collections.sort` metódust
 - az 'Ember'osztály valósítsa meg a `Comparable<Ember>`'interfészt
- b). Rendezzük az emberek listáját azonosító szerint (de úgy, hogy név szerint továbbra is rendezhető maradjon)
 - I. megoldás: `Comparator` osztály és a `Comparator`-paraméteres `Collections.sort` metódus használatával
 - II. megoldás: ugyanez névtelen `Comparator`'osztállyal
 - II. megoldás: ugyanez lambda függvénnyel

Gyakoroljuk a lambda függvényeket! Készítsünk egy List objektumot, amit töltünk fel 10 véletlenszerű számmal. Lambda függvények segítségével végezzük el a listán a következő feladatokat:

- a). `list.forEach` segítségével:
Írjuk ki a lista elemeit Tegyük át a lista elemeit egy halmazba
Végezzük el mindkét feladatot egyszerre
- b). `list.removeIf` segítségével: távolítsuk el a listából a 10-nél nagyobb számokat.
- c). `list.replaceAll` segítségével: emeljük négyzetre a számokat.